# Test Plan/Test Cases

使用CppUnit-JUnit测试框架的C++端口，该端口最初由Eric Gamma和Kent Beck开发。 C++端口是由Michael Feathers创建的，它包含各种类，可以帮助白盒测试和创建自己的回归套件。

CPPUnit通常用于接口测试，如果进行路径测试，需要考虑一些特殊问题，因为可能需要访问被测类的保护或者私有成员。在这种情况下，可以考虑使用辅助类，辅助类从被测类派生，并将测试类声明为友元。

1. void
2. InageTest::testAdd()
3. {
4. *// Set up*
5. const image( 1, "G/1/jun1.bmp" );
6. const Image expectedImage ( 2, "G/1/jun2.bmp" );
7. *// Process*
8. Image image( 123, "G/1/jun1.bmp");
9. *// Check*
10. CPPUNIT\_ASSERT\_EQUAL( expectedImage, image); *// add works*
11. }
12. void
13. ImageTest::testAddThrow()
14. {
15. *// Set up*
16. const Image image( 1, "G/1/jun1.bmp" );
17. *// Process*
18. Image image( 1, "G/1/jun1.bmp" );
19. }

